

# 地区・都県支部クローズ選手権ランキングポイント規定

平成 24 年 2 月 1 日初版

『ランキングシステムポイント基準設定』（ポイント取得可能大会）の C)および D)にあたる大会のランキングポイント決定は、以下条件の（１）～（５）によって決定される。

## （１）１回戦敗退者のポイント

１回戦敗退の場合でも６ポイントとする。さらに、ドロー作成に用いたランキングに含まれる全日本選手権の本戦出場者数に応じて以下の表１の通りボーナスポイントを加える。（以下、１回戦敗退、出場にて得られるポイントを「基点」とする）

（表１）

全日本 本戦出場選手数	ボーナス	基点
８人以上	５	１１
６人または７人	４	１０
４人または５人	３	９
２人または３人	２	８
１人	１	７
０人	０	６

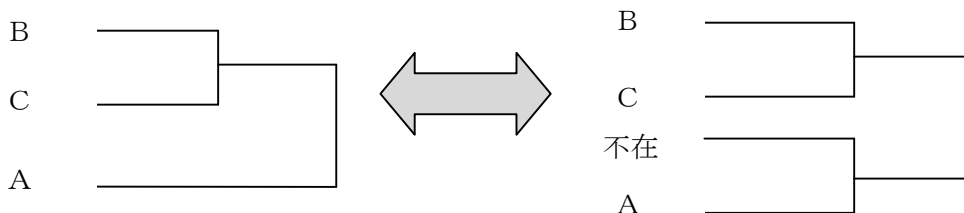
## （２）２回戦以降のポイント

１回戦敗退でも得られるポイント「基点」に対して、１回勝つ毎に基点を加えたポイントとする。たとえば、３回戦敗退（＝２回戦勝利）者へは、「基点」＋「基点」×２となる。また、不戦勝も勝者と同じ扱いとする。

## （３）シードの扱い

１回戦がなく２回戦が初戦となるシードの場合、１回戦は不戦勝した扱いとする。（例１）たとえば、２回戦の初戦敗退者へは、「基点」＋（「基点」×勝ち数１）が与えられる。また、予選、本戦方式のトーナメントの場合では、本戦の初戦敗退者へは、予選決勝で敗退した場合に得られるポイントに基点を加えたポイントを与える。

（例１）下のように選手Aの初戦は、不戦勝と定義される。



#### (4) 3位決定戦が行われる場合のポイント

3位決定戦が行われる場合は、3位ポイントはベスト4のポイントに基点の半分を加えたポイントとし、4位ポイントはベスト4のポイントから基点の半分を引いたポイントとする。

ただし、「基点」の半分の小数点以下は繰り上げとする。

#### (5) その他

- ラッキールーザーのポイントは、勝敗にかかわらず本来負けて得られるポイントに基点を加えたポイントとする。(通常の予選、本戦方式の大会では、本戦1回戦敗退のポイントとなる。)
- すべての1回戦(小枠)が棄権によって対戦が無く成立しなかった場合は、ドロワー作成時の2回戦を1回戦と修正する。
- ドロワーによって、おおよそ(表2)のようなポイントとなる。

#### <<参考>>

地区支部選手権ポイント表(表2)

(表2) 基点=6の場合

順位	128 ドロワー級	64 ドロワー級	32 ドロワー級	16 ドロワー級	8 ドロワー級
1 位	48	42	36	30	24
2 位	42	36	30	24	18
ベスト4	36	30	24	18	12
ベスト8	30	24	18	12	6
ベスト16 扱	24	18	12	6	
ベスト32 扱	18	12	6		
ベスト64 扱	12	6			
ベスト128 扱	6				

基点ボーナスによって補正が入る